

2021

Document à fournir :

- La demande d'affiliation présente signée
- Le calendrier du Championnat
- 1 Photo d'identité
- La copie d'une pièce d'identité

Les données personnelles recueillies, propriété de la FAS, font l'objet d'un traitement informatique par la FAS aux fins de traitement des demandes et de gestion des licenciés. Elles sont destinées aux Clubs, Ligues et à la FAS. Conformément à la « Loi Informatique et Libertés » (loi n°78-17 du 6 janvier 1978 modifiée), le demandeur bénéficie d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux informations qui le concernent. Le demandeur peut exercer ces droits en s'adressant à la FAS par courrier postal à l'adresse suivante :
50 Rue du Centre
74140 DOUVAINE
Afin d'éviter toute contestation possible ultérieurement, nous vous conseillons de conserver une copie de ce document

Rappel : les représentants doivent être licenciés et assurés, le temps de la durée de la saison en cours.

N° d'affiliation (en cas de renouvellement) _____

Je soussigné (e)

Mr ou Mme _____,

Souhaite devenir représentant de la Région : _____

Et / Ou représentant du Département : _____

Dont l'adresse de notre local ou terrain est :

N° : _____ Voie (rue, av) : _____

CP : _____ Ville : _____

Je reconnais avoir pris connaissance des statuts et du règlement interne de la Fédération Airsoft Sportif que je m'engage à respecter, de même que les règlements des commissions, les décisions des assemblées générales, du Comité Directeur et les normes de sécurité pour la pratique de l'Airsoft.

Contact* : _____

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Téléphone : _____

Email : _____@_____.

*Les présentes coordonnées seront mises en ligne sur le site internet et seront utilisées pour toutes correspondances émanant de la FAS.

Fait le : / / .

A : _____

Signature :

Précédés de la mention « lu et approuvé »

Dossier complet à renvoyer à :

Fédération Airsoft Sportif

50 Rue du Centre – 74140 DOUVAINE

06 35 56 51 92

contact@ffass.fr - www.ffass.fr